

Vanina Sysiuk

Diseñadora UX

Portfolio: vaninasysiuk.com.ar ↗

LinkedIn: linkedin.com/in/sysiuk ↗

Datos de contacto: [+54 351 235 1015](tel:+543512351015) ↗ · vaninasysiuk@gmail.com ↗

Resumen profesional

Diseñadora de experiencia de usuario con experiencia en plataformas complejas, software regulado y sistemas de diseño. Trabajo proyectos de punta a punta: descubrimiento, arquitectura de información, diseño de interfaz e interacción, entregas documentadas para implementación y QA. Articulación efectiva con producto, desarrollo y stakeholders.

Experiencia

Diseñadora UX

WaterProof / The Nature Conservancy (TNC), Vicer Solutions SAS — Software de prefactibilidad y ROI.
Mar 2026 – Ago 2026

- Realicé una auditoría UX experta de la plataforma basada en las heurísticas de Nielsen y principios de diseño de interfaz, identificando problemas de usabilidad, arquitectura de información, navegación y consistencia visual.
- Planifiqué y ejecuté entrevistas y pruebas de usabilidad moderadas con 16 usuarios. Definí métricas base para evaluar el impacto del rediseño (tiempo por tarea, tasa de éxito, errores y percepción de facilidad de uso).
- Presenté hallazgos y tendencias de experiencia de usuario al equipo directivo, facilitando la alineación estratégica sobre oportunidades de mejora del producto.
- Diseñé y prototipé tres propuestas alternativas de arquitectura de información y navegación, acompañadas de análisis comparativos para apoyar la toma de decisiones del cliente.
- Lideré el rediseño integral de la plataforma, transformando la propuesta seleccionada en interfaces de alta fidelidad y respetando las restricciones funcionales y científicas del sistema existente. Trabajé en colaboración con una UX Writer y un especialista hidrólogo para asegurar la claridad del contenido, la precisión del dominio y la coherencia de la experiencia.
- Validé semanalmente avances y decisiones de diseño con el cliente en un entorno bilingüe (español/inglés), incorporando feedback durante todo el proceso.
- Documenté los diseños, flujos y especificaciones funcionales en Figma para facilitar la transferencia al equipo de desarrollo.

Diseñadora UX

GRETA, Leistung Ingenieria — Sistema de Trazabilidad y Gestión de Tecnología Médica · May 2025 – Actualidad

- Lidero iniciativas de discovery mediante auditorías, entrevistas con stakeholders e investigación con usuarios para identificar oportunidades y priorizar mejoras alineadas con objetivos de negocio y necesidades reales de uso.
- Defino arquitectura de información, flujos, contenido y patrones de interacción, asegurando experiencias consistentes y escalables dentro de un producto en evolución continua.
- Trabajo en estrecha colaboración con producto y desarrollo para rediseñar funcionalidades existentes e incorporar nuevas capacidades, equilibrando necesidades de usuarios, objetivos de negocio y restricciones técnicas.
- Participo en la construcción y evolución del Design System del producto, definiendo y consolidando tokens, componentes y patrones reutilizables para mejorar la consistencia y acompañar el crecimiento continuo de la plataforma.
- Colaboro en un proceso de mejora continua, evaluando funcionalidades implementadas mediante QA, validaciones internas y feedback de usuarios para identificar oportunidades de optimización y orientar futuras decisiones de diseño.
- Diseñé y evolucioné funcionalidades clave del producto, incluyendo autenticación, dashboard, geolocalización, agenda de contactos, tablero Kanban, gestión de mantenimientos, fichas técnicas de dispositivos médicos y una aplicación móvil para iOS y Android destinada al trabajo de campo.

Diseñadora UX

Leistung Ingenieria — Software para equipos médicos · Ago 2024 – Actualidad

- Responsable del relevamiento, análisis y evolución de las interfaces de dispositivos médicos, incluyendo ventiladores y mesas de anestesia. Realicé auditorías de usabilidad e interfaz sobre flujos críticos, identificando inconsistencias visuales, problemas de interacción y oportunidades de mejora dentro de un entorno altamente regulado.
- Reconstruí las interfaces existentes en Figma para establecer una fuente única de diseño y validación, permitiendo evaluar cambios y nuevas funcionalidades antes de su implementación en hardware, reduciendo tiempos, riesgos y costos asociados a las pruebas sobre dispositivos reales.
- Participé en la evolución del Design System del producto, ampliando componentes, patrones y variables para responder a nuevas necesidades funcionales y mejorar la consistencia entre pantallas.
- Diseñé nuevas funcionalidades en colaboración con desarrolladores, ingenieros biomédicos e ingenieros mecánicos.

Diseñadora UX

Theory Traders — Academia de e-learning de trade y finanzas · Ene 2025 – Jun 2025

- Realicé una auditoría UX del producto existente para identificar problemas de usabilidad, arquitectura de información, navegación y organización de contenidos.
- Planifiqué y ejecuté pruebas de usabilidad con usuarios para validar hallazgos, comprender necesidades y detectar oportunidades de mejora en los principales flujos de la plataforma.
- Redefiné la arquitectura de información, la navegación y los recorridos de aprendizaje, priorizando claridad, orientación y acceso eficiente al contenido.
- Diseñé prototipos y propuestas de interfaz para las principales funcionalidades de la plataforma, alineando necesidades de usuarios y objetivos del negocio.

- Documenté flujos, comportamientos y especificaciones funcionales en Figma para facilitar la implementación por parte del equipo de desarrollo.

Diseñadora UX

The Real Gambia Experience — Agencia de viajes · Sep 2024 – Abr 2025

- Diseñé el sitio web junto a un equipo interdisciplinario, priorizando accesibilidad y coherencia con la identidad de marca.
- Participé en investigación, definición de arquitectura, wireframes y diseño responsive.
- Documenté el sistema de diseño y especificaciones para desarrollo.

Diseñadora UX

Origen — Agencia de Marketing · Dic 2023 – Jun 2025

- Diseñé sitios web para distintos clientes alineando objetivos de negocio, investigación y principios de usabilidad.
- Definí arquitectura, flujos y sistemas visuales adaptados a cada marca.
- Trabajé junto a equipos de contenido, desarrollo y marketing asegurando consistencia y eficiencia en la implementación.

Diseñadora gráfica y creadora de contenido

Atara restaurante · Sep 2021 – Oct 2024

- Diseñé identidad visual, sistema gráfico y aplicaciones físicas y digitales. Desarrollé contenido para redes con foco en conversión y comunidad.

Formación destacada

Certificado Avanzado en Liderazgo UX — Universidad Siglo 21 (2026) Liderazgo de roles UX, estrategia y objetivos UX, manejo de stakeholders y procesos ágiles.

Habilidades

UI & Design Systems (área experta): Componentes · Design tokens · Documentación · Patrones reutilizables · QA de diseño · Prototipado de alta fidelidad · Accesibilidad · Diseño responsive

UX: Discovery · Arquitectura de información · User flows · Entrevistas a usuarios · Test de usabilidad · Métricas · Auditoría UX

Escritura: Principios de writing

Al aplicada al diseño: Investigación · Prototipado · Generación de contenido · Auditoría · Documentación.

Herramientas

Figma Design · FigJam · Figma Slides · Figma Make · Figma Sites

Automatización y desarrollo · Plugins/API · Claude Code · Opencode · MCP conectado a Figma

Educación

Certificaciones en UI y Design Systems — Coderhouse (2023)

Certificaciones en UX/UI — Coderhouse (2022)

Arquitectura — Universidad Nacional de Córdoba (2007–2012)

